

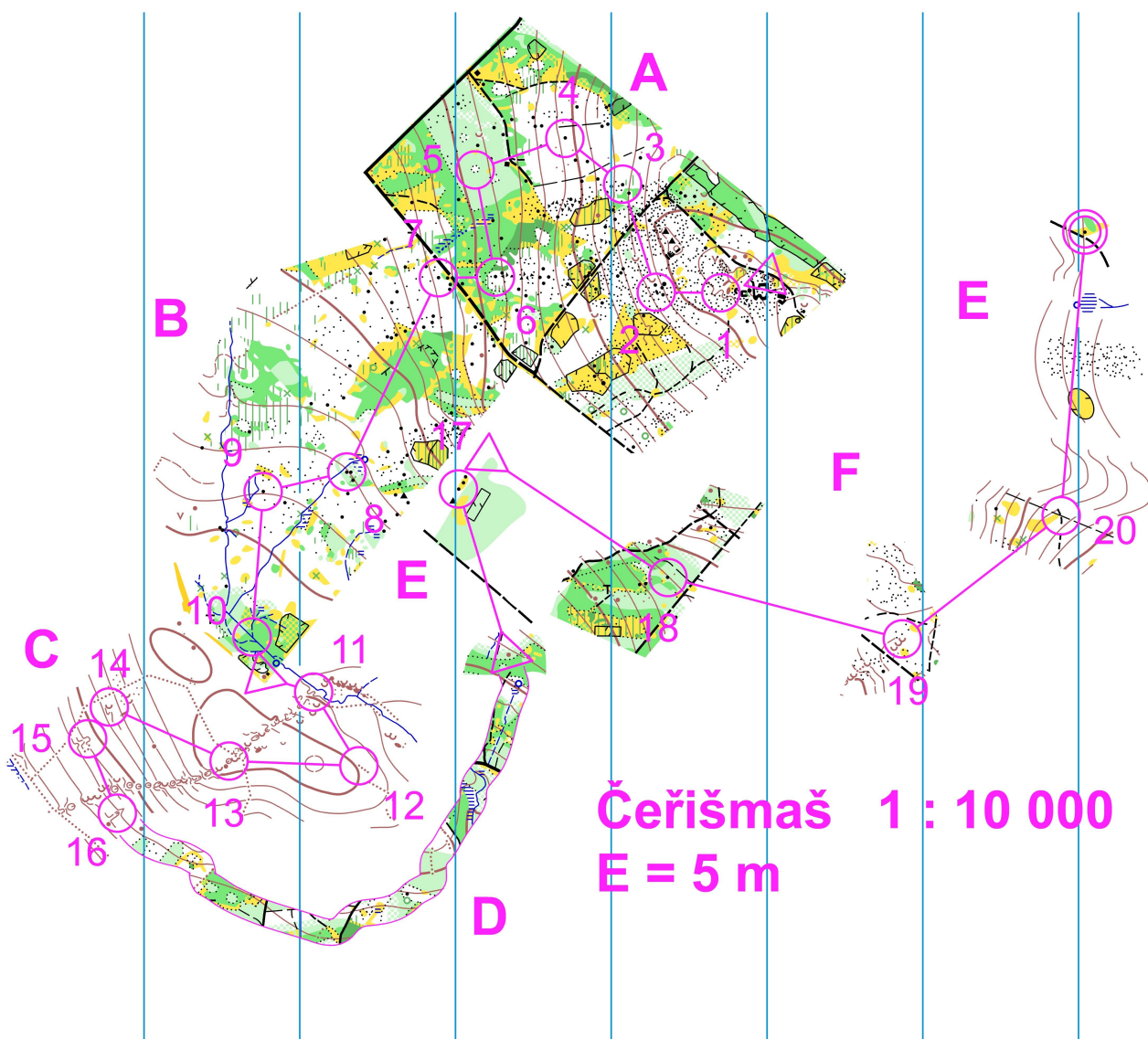
OCAD - nejlepší přítel trenéra IV

Máme za sebou již tři díly seriálu o OCADu a všechny základní stavitelské možnosti tohoto programu již zvládáme. Dnes se proto podíváme na to, jak v OCADu postavit i méně standardní tréninky.

Výřez z mapy

Pro zvládnutí přípravy následujících tréninků budeme potřebovat umět vytvořit výřez z mapy v OCADu. Doposud jsme výřezy tvořili tak, že jsme nepotřebnou část mapy zakrávali bílým zakrávacím symbolem. Nyní však mapu ořízneme doopravdy.

Otevřete si soubor s mapou přímo OCADem (ne tedy jako podklad). V paletě symbolů vyberte libovolný liniový symbol, například tedy potok, vrstevnici, nebo třeba dálnici a nakreslete přes mapu obrys požadovaného výřezu. Nyní v nabídce **Extras** zvolte položku **Partial map** a v panelu, který se nám otevřel vpravo zvolte možnost **Use selected object** a klikněte na **OK**. Zadejte název souboru, pod kterým chcete výřez uložit. A máte hotovo!



Trénink chameleon

Velmi zajímavým a hlavně zábavným tréninkem je Chameleon. Ačkoliv název, který jsem si právě vymyslel, zní cizokrajně, většině trenérů tento trénink rozhodně cizí nebude. Jedná se totiž jen o

kombinaci několika typů tréninku na jedné mapě. Ukázku takového tréninku si můžete prohlédnout na obrázku č.1., je to vlastně několik různých map na jednom papíře. Při stavbě tohoto tréninku využíváme šikovní vlastnosti OCADu, která umožňuje automatické spojování souborů s různými mapami za předpokladu, že mají stejný souřadný systém. Protože my naše jednotlivé kousky vytvoříme z jednoho původního souboru, máme podmínku stejných souřadných systémů splněnu.

Otevřete si soubor mapy přímo OCADem a vytvořte **výřezy** tak, aby každý kousek mapy, který chcete mít na papíře měl **zvláštní soubor**. Například pro tvorbu mapy na obrázku č. 1 jsem si vytvořil výřez mapy okolo kontrol 1 - 6 (A), výřez okolo kontrol 7 - 10 (B), 11 - 16 (C), pro koridor (D), a pro každou z kontrol 18 - 20 (F). Vytvořil jsem si tak 7 různých souborů s výřezy.

Výřez A je normální mapa, takže tento soubor jsem již dále neupravoval. Asi jste si všimli, že na výřezu B jsou skryté cesty. Skrývání symbolů tak, jak jsme si řekli ve 2. díle zde nemůžeme použít, proto cesty odstraníme takto:

V paletě symbolů označíme symboly, které chceme z výřezu odstranit. Více symbolů současně vybereme s držení klávesy **Ctrl**. V nabídce **Extras** zvolíme položku **Select by symbol** a v dialogovém okně vybereme **All objects with a selected symbol** a potvrdíme tlačítkem **OK**. Nyní máme označené všechny objekty zmapované vybranými symboly a tak stačí jen stisknout klávesu **Delete** a všechny cesty budou smazány.

Výřez C upravím stejně, jen vyberu všechny symboly kromě vrstevnic a terénních symbolů a stejným postupem je odstraním.

Výřez D jsem vytvořil tak, že jsem si vyřízl z mapy trochu větší kousek mapy než je koridor, ale jen takový, aby mi nezasahoval do prostoru ostatních výřezů. Následně jsem na tomto kousku vytvořil koridor tak, jak jsme si řekli ve 2. díle.

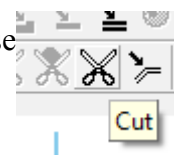
No a konečně tři výřezy F není také dále potřeba upravovat. Část E jsem nakreslil ručně pomocí nástrojů pro překreslování mapy (tedy nástrojů, kvůli kterým OCAD původně vznikl), to však již přesahuje hranice našeho kurzu, proto se tím v tomto návodu zabývat nebudeme.

Nyní mám tedy k dispozici 7 souborů s různě upravenými výřezy mapy. Otevřu si jeden libovolný výřez v OCADu a zvolím v nabídce **File** možnost **Import**. Vyberu soubor s druhým výřezem a v následujícím okně zvolím **Place with offset** a hodnoty offsetu ponechám na nule. V odstavci **Symbols** ponechám možnost **Import symbols only if symbol number do not exists**. Klepnutím na **OK** nám náš výřez zapluje na správné místo vůči tomu prvnímu. Tento postup zopakujeme i pro zbývající výřezy a nakonec vše uložíme volbou **File - Save**. Mapa pro chameleona je hotová, nyní již na této mapě vytvořím klasickou trať dle návodu v prvním díle seriálu.

Vyřezávání koleček a spojnic kontrol

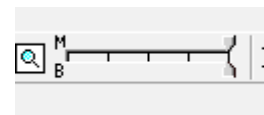
Jistě jste na některých mapách ze světově významných závodů viděli vyřezaná kolečka a spojnice v místech, kde překrývaly nějaké důležité objekty. Tohoto přepychu si můžete dopřát i na tréninku!

Zobrazte si postavenou trať volbou **Preview** nad panelem pro zadávání sledů kontrol. Kliknete-li na některou ze spojnic nebo na některé kolečko, označí se vám a zároveň se zpřístupní vyřezávací funkce s ikonkou nůžek (obr. 2). Pomocí **stisknutí** tlačítka myši v místě začátku "díry" a tažením se stisknutým tlačítkem a následným **uvolněním** tlačítka myši na konci požadované "díry" vytvoříte kýžený výsledek.



Transparentní tisk

Další užitečnou věcí pro zlepšení čitelnosti mapy je transparentní tisk. Rozdíl mezi tiskem klasickým a transparentním nejlépe ukazuje obrázek č. 3. Transparentní tisk zapnete tak, že si **přímo** otevřete soubor s mapou a v nabídce **View** zvolíte **Draft mode**. V horní liště se vám objeví posuvník, který nastavíte nahoře i dole na maximální hodnotu (obr. 4). Pak mapu **uložte** a zavřete. Nyní si tuto mapu otevřete jako podklad při stavbě tratí a i zde zvolte **View - Draft mode**. Při následném tisku se bude tisknout transparentně. Upozorňuji, že pokud chcete v tomto módu používat bílou překrývací barvu tak to není možné, musíte udělat výřezy dle návodu na začátku článku, nebo oželet v takovém případě transparentní tisk.



Závěr

Další díl je za námi. Poslední díl bych rád věnoval dotazům a věcem, které vás zajímají, proto pokud vás něco zajímá nebo trapí pište na adresu chra@adamna.net a očekávejte příští číslo.